

FLASH

El curso de Flash le permite a los diseñadores y desarrolladores integrar video, texto, audio y gráficos en experiencias dinámicas que le permiten al cliente imbuirse en su vivencia y que producen resultados superiores para marketing y presentaciones interactivas, diseño web, aprendizaje electrónico e interfaces de usuario de aplicaciones.



DISPONIBILIDAD DEL CURSO



CURSOS PARA EMPRESAS Y GRUPOS CERRADOS

Organizamos el curso a la medida de sus necesidades con clases en nuestras aulas o en su compañía.

TEMATICA	DISEÑO WEB
NIVELES	
INICIACION	*
BASICO	*
INTERMEDIO	*
AVANZADO	
PROFESIONAL/EXPERTO	
DURACION	12 horas

CONTENIDO DEL CURSO

1. Conociendo Flash

El entorno de trabajo
Configurar las propiedades de una nueva película
La paleta de herramientas
Timeline (Línea de tiempo)
El escenario y su visualización

2. Técnicas de dibujo

Crear dibujos vectoriales en flash a partir de formas simples y/o utilizando la pluma
Rellenos solidos, degradados y de mapa de bits
Contorno de los objetos vectoriales
Modificación de líneas y contornos

3. Importar de Adobe Illustrator

Importar capas de un archivo de Adobe illustrator
Importar biblioteca de símbolos de Illustrator a la Biblioteca de Flash
Trabajo con Textos
Editar Objetos

4. Selección y manipulación de objetos

Selección de objetos
Agrupación de objetos
Mover y copiar objetos en Flash
Escalar objetos en Flash
Rotación de objetos en Flash
Alineación de objetos

5. Trabajar con fotogramas y capas

Información general sobre los fotogramas
Creación de capas
Capas guías
Capas máscara

6. Biblioteca: símbolos e instancias

Uso de Símbolos e Instancias
Creación de símbolos

Creación de botones
Cambiar las propiedades de las instancias

7. Animación

Uso de escenas en Flash
Animación de fotograma a fotograma
Extensión de imágenes de fondo en una animación
Interpolación de movimiento entre dos puntos
Interpolación de movimiento a lo largo de un recorrido
Interpolación de formas (Morphing)
Edición de animaciones en Flash

8. Sonido y música

Importación de sonidos
Añadir sonidos a una película de Flash
Añadir efectos de sonidos a los botones
Edición de sonidos

9. Interactividad básica

Acciones en Fotogramas
Acciones en símbolos
Saltar a un fotograma
Llamar a una URL desde Flash
Creación de un banner con botones y clips de película
Creación de una galería de fotos usando Actionsript

10. Publicación y exportación de películas

Publicación de películas de Flash
Configuración de publicaciones SWF
Configuración de publicaciones HTML
Exportación de películas e imágenes

Florida 520 piso 5 of. 504
(c1005aal) Ciudad de Buenos Aires Argentina
Telfax: +(5411) 4326 3280
capacitacion@gdc.com.ar